
PlayStation
RISING ZAN
THE SAMURAI GUNMAN
斬 STUDIO ZAN



このたびはプレイステーション用ソフト「RISING　ZAN」をお買い上げいただき、ありがとうございます。ゲームを始める前にこの解説書をお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この解説書はいつでも参照できるよう、大切に保管してください。

［おことわり］

商品の企画および生産には万全の注意を払っておりますが、万一、誤動作などの不具合がございましたら、誠におそれ入りますが弊社までご一報ください。

なお、ゲームの攻略などに関する質問にはお答えできかねますのでご了承ください。

※この解説書中の画面写真は開発中のものです。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応

SLPS 01691

Contents



目 次



Story

プロローグ

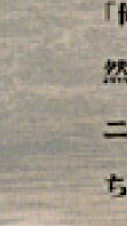
大開拓時代アメリカ。主人公ジョニーは、西部最大の金鉱地帯から少し離れた田舎町でヒーローを夢見、保安官見習いをしていた。事件らしい事件もない小さな田舎町に、あるとき、行方不明者がここ数ヶ月で何人も出ている渓谷がある、という噂が届いた。



ジョニーは、その噂に悪の匂いを感じ、俺の出番だとばかりに渓谷の調査に向かった。しかし意外にも、渓谷は静寂に包まれていた。見晴らしのよい場所に立って見てみたが、特に異常はなかった。



「俺様の出番はなしか」とつぶやいたその時、突然馬がドウッと倒れた。馬から離れ構えるジョニー、その前に見たことのない格好をした者たちがどこからともなく現れ襲いかかってきた。



プロローグ

「多勢に無勢、ここを乗り切ってこそヒーロー。やってやるぜ !!」吠えるジョニー。彼らの攻撃になんとか応戦する。

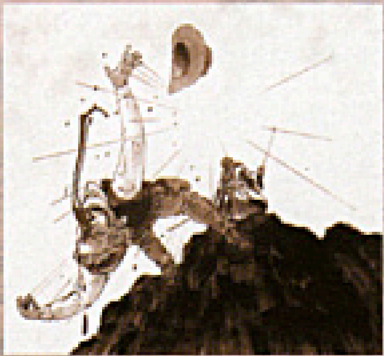
しばらくすると敵の攻撃がやみ、それまでの者とは明らかに出で立ちも殺気も違う奇面の男が現れた。

「どうした！おしまいか？　かかって来やがれ！」

そう言い放つとジョニーはひるむことなく父の形見の拳銃を連射した。

彼の頭の中はこの戦いに勝ち、渓谷に平和を取り戻したスーパーヒーローとして名を轟かせることで一杯だったのだ。

だがジョニーの夢を乗せた弾丸は、標的に届く直前に全てあらぬ方向へとはじかれていった。



何が起きたか分からないジョニーを奇面の男から放たれた閃光が襲う！

身をひねり閃光をかわそうとしたが、顔をかすり、十字の血しぶきが飛び散った。

目の前を赤く染めたジョニーは、そのままバランスを崩し、深い谷底へ落ちてしまう….

Story

プロローグ

激しい痛みが体中を襲い目が覚めた。

谷底で瀕死の重傷を負ったジョニーは、ジパングからこの地に住み着いたスズキに助けられ九死に一生を得たのだった。



スズキはジョニーの無き父ケヴィンと大の親友であった。事の成り行きをスズキに話し、彼らに勝つために、ヒーローになるために、以前聞いたことのあるジパングの刀術を教えてほしい、と懇願する。

話を聞いたスズキは、彼らが、最近、ジパング中を席巻している暗殺団であり、アメリカの侵略をも企てているのだ、と悟った。ジョニーをみすみす死なせるわけにはいかない。スズキはそう考え、ジョニーの願いを受け入れた。

数日後．．．．やっと動けるようになったジョニーとスズキは修行のためジパングへと向かう。

月日は流れ、彼はジョニーという名を捨てジパングで『斬』と改名し修行に励んでいた。厳しい修行の末ついに刀と銃の両方を使う［俺流］の「生涯無敵流」を開眼。そして自らを「スーパーウルトラセクシィヒーロー斬」と名乗り、悪を倒してその名を轟かせるために、生まれ故郷の西部に戻る。



テーマソング

RISING ZAN

Theme Song

【サムライガンマン 斬 ザ・ザーン】

作詞:須条マコト　作曲:なんばあつのり　アレンジ:岡野YOHGO
歌:影山ヒロノブ

（台詞）青い瞳のガンマンが
海を渡って武者修行
極めし銃と刀にて
この世に無用の悪を断つ

たおせ たおせ たおすんだ 正義の力で
すすめ すすめ すすむんだ 生涯無敵のニューヒーロー
命をかけたお仕置きだ 血戦開始の鐘がなる

熱く燃やした正義の血潮
俺の行く手を阻めば 阻めば命は無いぜ

燃えろ! 烈火の如く　あつく
砕け!　雷火の如く 平和の為に

俺はスーパーウルトラセクシィヒーロー
サムライガンマン 斬 ザ ザーン





斬［ザン］

身長：189cm
体重：82kg
7月4日生　22歳
蟹座　AB型

このゲームの主人公。自ら「スーパーウルトラセクシィヒーロー」を名乗り、悪の成敗に励む。ジパングでの修行で、銃と刀を同時に使う「生涯無敵流」に開眼し、ジョニーから斬に改名。虐殺武闘団「邪火龍」の一員である鷹魔将と深い因縁がある。



Characters



初音［はつね］

身長：168cm　体重：50kg
B：82　W：56　H：84
4月3日生　18歳　牡羊座　O型

斬の師匠スズキの孫娘。裏社会でもくノ一として名を馳せ、一目置かれる存在になっている。祖父の指令により、斬の助っ人としてジパングより海を渡る。



マスター・スズキ

身長：158cm　体重：42kg
B/W/H：測ったことがない
生年月日不明　推定73歳

斬の師匠。日本での裏稼業（忍び）に嫌気がさし単身アメリカに渡る。ついた港で乱闘騒ぎに巻き込まれたところを斬の父親（ケヴィン）に助けてもらい、そのままケヴィンがシェリフをしている村の近くに住み着く。



ヴァレリー

身長：175cm　体重：56kg
B：95　W：58　H：87
6月3日生　18歳　双子座　B型

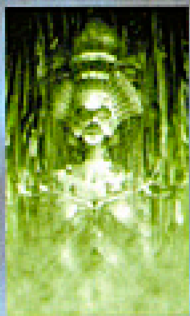
斬（ジョニー）の幼なじみ。斬が修行のためジパングに向かった後、町を守るリーダー的な役割を果たしている。



虐殺武闘団 邪火龍［ぎゃくさつぶとうだん ジャッカル］

邪火龍帝（ジャッカルてい）を長としたジパングの虐殺武闘団。参謀である唐栗男が発明した霊子機関を用いて、敵対する他の勢力を全て虐殺し、ジパングを我がものにせんと企む。武闘団員個々が虐殺を行うのに特化した体へと禁霊呪術により改造されている。

邪火龍帝
［ジャッカルてい］



邪火龍の女帝。暗黒霊術を自在に操り、暗黒邪神具を作り出すことができる。鷹魔将に絶大なる信頼を置き、邪神具の最高傑作を与えた。
金のエネルギーを手に入れ、他の勢力を圧倒するため、鷹魔将と唐栗男をゴールドラッシュに沸く米国西部に派遣する。



鷹魔将
［たかましょう］

身長：182cm
体重：78kg
10月27日生
23歳　蠍座　A型

米国西部方面軍作戦団司令官。邪火龍帝の命を受け、ゴールドラッシュに沸くアメリカに渡る。邪火龍帝に絶対の忠誠を誓っている。作戦参謀の唐栗男とは対等の関係にあるが、方針の違いから衝突することが多い。



唐栗男［からくりお］

身長：143cm
体重：32kg（＋霊子エネルギー装置）
生年月日、年齢不明

邪火龍の作戦参謀にして最凶の発明家。金を霊子エネルギーに変換し、禁霊呪術により人間を霊魔兵へと改造する。

暗黒霊魔兵たち





ミドニンジャー

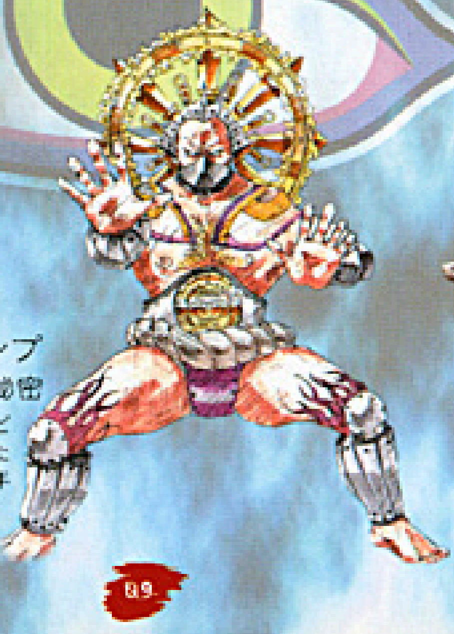
武器：ニンジャ刀＋1

邪火龍軍団の中では、ワラワラーに次ぐ下級兵。刀での攻撃はすばやく、避けるのが困難だが、日々の雑用で疲れているせいか、攻撃回数は少ない。

ハラダシー

武器：巨大鉞（まさかり）

絶大な攻撃力、体力、そして体脂肪率の高さは邪火龍内部でも恐れられ、また心配されている。攻撃に特化されて改造されたため、知性はひかえめ。



スモーチャンプ

武器：秘密

3面のボス。ジパングのスモー・ビューティ・コンテストで準優勝したところを邪火龍にチャンコ鍋半年分でスカウトされる。



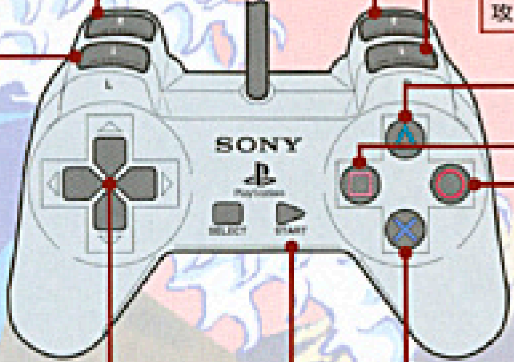
【コントローラ】

[L1]ボタン
（長く押したとき）カメラを斬の後方に回り込ませます。（斬の前方を確認したいときに使います。）
（短く押したとき）サイトが表示されます。表示された後、さらに[L1]ボタンを押すことで、サイトが移動します。
サイトを出して攻撃すると、ロックした状態になり、斬は敵や物を中心にして動きます。[R1]ボタンでサイトをキャンセルできます。

[L2]ボタン、[R2]ボタン
それぞれ左、右に避けます（回り込み）

[R1]ボタン
斬の向いている方向にガードします。

↑↑[R1]ボタン
斬の向いている方向に、攻撃をはじき返します。



△ボタン
ハッスルタイムに入ります。

□ボタン
銃攻撃（弾数制限はありません）

○ボタン
ジャンプ。ジャンプ中にもう一度○ボタンを押し続けることで、長時間飛べます。ジャンプ中に×ボタンを押すと、ジャンプキックをします。

×ボタン
刀攻撃

方向キー
移動（画面の右に進みたいときは右を押し、画面の奥に進みたいときは上を押します。）

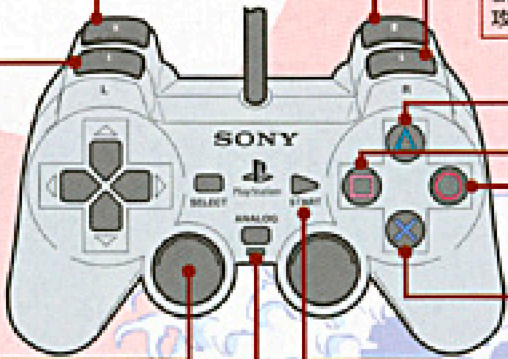
STARTボタン
ゲームの一時停止、ムービーのキャンセル

【コマンド技】

斬の向きに関係なく方向キーの入力方向は同じです。

技の名前	機能	コマンド
真刃斬（マッハぎり）	距離の長い突きで、前方の敵を貫く。	↑・↑＋×
刃嵐剣斬（ハリケーンぎり）	回転しながら斬り、全方向の敵にダメージ。	←・→＋× or →・←＋×
怒雷跳斬（ドライブぎり）	飛び上がって、前転しながら斬る。	↓・↑＋×
火雷斬（ほらいざん）	鋭い、強力な横斬り。	→・→＋× or ←・←＋×
乱手撃（ラッシュうち）	超速で銃を乱射。方向キー左右で向きを変えることができます。	↑・↑＋□押しっぱなし

【アナログコントローラ（LED点灯時）】



L1ボタン

（長く押したとき）カメラを斬の後方に回り込ませます。（斬の前方を確認したいときに使います。）
（短く押したとき）サイトが表示されます。表示された後、さらにL1ボタンを押すことで、サイトが移動します。

サイトを出して攻撃すると、ロックした状態になり、斬は敵や物を中心にして動きます。R1ボタンでサイトをキャンセルできます。

L2ボタン、R2ボタン

それぞれ左、右に避けます（回り込み）

R1ボタン

斬の向いている方向にガードします。

↑↑R1ボタン

斬の向いている方向に、攻撃をはじき返します。

△ボタン

ハッスルタイムに入ります。

□ボタン

銃攻撃（弾数制限はありません）

○ボタン

ジャンプ。ジャンプ中にもう一度○ボタンを押し続けることで、長時間飛べます。ジャンプ中に×ボタンを押すと、ジャンプキックをします。

×ボタン

刀攻撃

左スティック（LED点灯時）

方向キーに対応しています。コマンド技の入力もできます。

LED

点灯させると、左スティックが使えるようになります。
振動のオン／オフは、オプションで設定します。13ページを参照してください。
（LEDの点灯／消灯は関係ありません。）

STARTボタン

ゲームの一時停止、ムービーのキャンセル

【連続技】

機　能	コマンド
刀のみの連続技。最も基本的な技。	×××
刀から始まる威力の大きい連続技。	×□×□×

Game Start

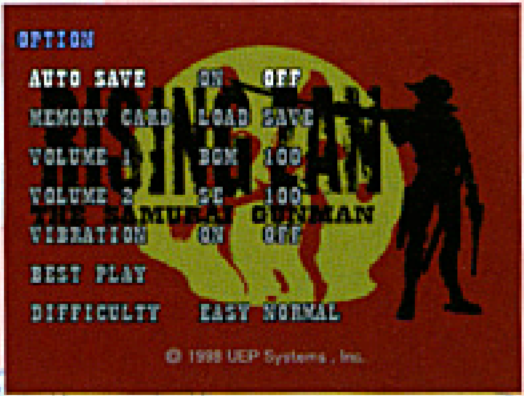
プレイステーションの中にディスクを入れて、本体の電源を入れます。しばらくすると、プロローグのムービーが始まり、その後、タイトル画面が表示されます。プロローグのムービーは、STARTボタンで省略することができます。
タイトル画面では、方向キーの上下で項目を選択し、◉ボタンで決定します。



STORY START：ゲームをスタートします。1度プレイしたことのあるステージは、◉ボタンを押してから方向キーの上下で選択し、◉ボタンで決定するとプレイできます。（オプション画面でメモリーカードにセーブしたデータをロードしてください。また、セーブしたデータが入ったメモリーカードを挿入しておけば、起動時に自動的に読みこみます。）

OPTION：操作設定やサウンドの設定を行います。詳しくは次のページで説明します。

方向キーの上下で項目を選び、左右でON／OFFなどを決めます。点灯しているのがあなたの設定です。MEMORY CARDの項目では、LOADやSAVEを選んだ後、◉ボタンで決定してください。BEST　PLAYの項目では、方向キーを右に入れると、記録が表示されます。オプション画面からタイトルに戻るには、✕ボタンを押してください。



AUTO SAVE: 自動でセーブするかしないかを選択します。「ON」にした場合、「無念」画面で「EXIT」を選択すると、プレイ成績が自動的に保存されます。

MEMORY CARD: 「SAVE」を選ぶと、メモリーカードにそれまでの成績などを保存します。「LOAD」を選ぶと、メモリーカードに保存されている状態から遊ぶことができます。

VOLUME1: BGMの音量を調整します。

VOLUME2: 効果音の音量を調節します。

VIBRATION: アナログコントローラ（DUAL SHOCK）をお使いの場合、「ON」にしておくと場面に応じて振動し、臨場感のあるプレイを楽しめます。

BESTPLAY: トドメ・ファイナルの記録や、ステージごとのクリアタイムの記録を見ることができます。

DIFFICULTY: 難易度を選択します。「NORMAL」をクリアすると、より高い難易度が選べるようになります。

●ステージ制になっています。

各ステージのボスを倒し、クリアすると次のステージへ進みます。

●ライフゲージが0になると、ゲームオーバーです。

「無念」と表示されます。ここで「RETRY」を選ぶと、そのステージの最初からプレイできます。



●「ヒーローポイント」をため、△ボタンを押すと、「ハッスルタイム」に突入し、パワーアップします。

ゲーム中、敵を倒したり、町の人を助けたり、「漢（おとこ）イベント」で成功すると、ヒーローポイントがたまります。ゲーム中、△ボタンを押すと、ヒーローポイントを使い、ハッスルタイムに入ります。

ハッスルタイム中、斬は通常の倍速で動き、コマンド技を使ってもスピリッツが減りません。また、△ボタンを押した回数によって、ヒーローポイントを一気に使い、ハッスルタイムの制限時間をのばすことができます。



●ステージ中には「漢（おとこ）イベント」があります。

「全ボタン連打」の表示が出て、カウントダウンが始まります。カウントダウンが終わったらすべてのボタン（方向キー、○ボタン、✕ボタン、□ボタン、△ボタン、L1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタン）を連打してください。イベントごとに斬がいろいろな動きをします。アナログコントローラにも対応していますので、方向キーの代わりに左スティックを回してください。
かなり疲れますが、これは漢（おとこ）のゲームです。ぜひがんばってください。
連打数が多いと、ヒーローポイントが与えられます。少ないと、ダメージを受けます。





●ボスを倒した後に「トドメ・ファイナル」が始まります。

ボスのライフが0になると、「トドメ・ファイナル」が始まります。全ボタン連打の後、コインを投げます。コインが地面に落ちるまでの時間に、できるだけ多くの攻撃を決めて下さい。与えた攻撃のダメージが大きいほど、リザルト（17ページ参照）での評価が上がります。

ゲーム画面の見かた



①ライフゲージ：現在のライフです。このゲージが0になるとゲームオーバーです。

②スピリッツゲージ： パワー(スピリッツ)を示すゲージです。このゲージが一定量たまっていると、コマンド技を出すことができます。スピリッツはコマンド技を使うと減りますが、時間が経つと少しずつ回復します。

③ライブ映像：斬が今どんな顔で戦っているか、というのが一目でわかります。

④サイト： 短くL1ボタンを押すと表示されます。ここで◎ボタンや⊗ボタンを押すとサイトのついた敵や物をロックして攻撃します。サイトを出して攻撃すると、ロックした状態になり、斬は敵や物を中心にして動きます。R1ボタンでサイトをキャンセルできます。

⑤ヒーローメーター：ヒーローポイントを表します。横の数字は、使えるハッスルタイムの回数です。ヒーローポイントは、一定以上になると増えなくなっています。

⑥敵ライフゲージ：強力な敵は、ここにライフが表示されます。

⑦ハッスルタイマー：ハッスルタイム中の残り時間を表します。

⑧レーダー：敵のいる位置がわかります。青色の三角形が斬です。三角形の向いている方向が斬の向いている方向です。

⑨ナビゲーター： 斬が進むべき方向を示します。たとえば矢印が左にあるときは、方向キー左を入力すると、正しい方向に進めます。矢印が緑色のときは、扉などを開くことができ、先に進めます。

リザルトの見かた

各面の終わりには「リザルト（結果）」が表示されます。その面での斬の活躍ぶりが一目でわかります。



TIME：クリアまでにかかった時間を表します。
LIFE：残っているライフを表します。
KATANA：刀を使った割合を表します。
GUN：銃を使った割合を表します。
SEXY： セクシィな戦いぶりの度合いを表します。敵の攻撃をはじき返した後に攻撃したり、ダメージを受けず、ノーガードで相手を連続して攻撃すると増えます。
TODOME：トドメ・ファイナルで得たポイントを表します。

以上の項目から総合評価が表示されます。評価はCHICKEN から SUPER ULTRA SEXY HERO までの5段階で表示されます。高いヒーローレベルになると、ヒーローバッジが表示されます。（EASYモードの場合、ヒーローバッジは表示されません。）単にステージをクリアするのではなく、SUPER ULTRA SEXY HEROを目指しましょう。

Weapons & Items

●鬼斬刀「芸者桜」：



亭主を鬼に殺された女房が鬼斬り用の特別な刀(4本の名刀を溶かし1本にする)を鍛冶屋に頼むため、その資金を「桜」という芸者になり作った、ということろからついたとされる。斬は初音からこの刀を譲り受けたのだが、「桜」と初音の関係は謎。
斬の気力の充実に反応して伸びる。

●JOHNNY THE HERO



父、ケヴィンがジョニー（斬）の誕生記念に特別に作らせた。56口径。ライフルに、無理矢理リボルバーを取りつけてあり、斬が精度を高めるため、銃身を堺の火縄銃のものに取り替えた。改造の度が過ぎるため、どの銃をベースにしたかは不明。その重量ゆえ、普通の人間が実戦で使うことは不可能。ゲーム中に拾ったさまざまな弾に、もちろん完全対応している。

●アイテム

木箱などを壊すと、アイテムが出ることがあります。
ここに載せたもの以外にも、さまざまなアイテムがあなたの戦いを助けます。



スシ：斬の好きなホンマグロの中トロ。体力が回復する。



ミサイル弾：弾丸サイズながら小型ミサイル並みの破壊力を備えた逸品。相手に当たると爆発し、敵に大ダメージを与えることができる。

次の二つのアイテムは、ステージ間を持ち越すことができます。



カミカゼ魂：スピリッツの上限が上がり、連続して多くのコマンド技を出せるようになる。

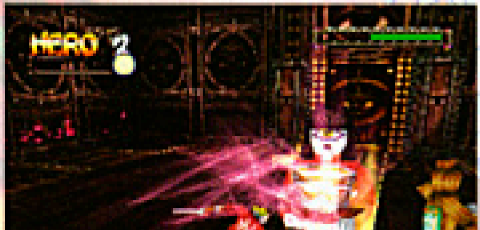


身代わり魂：斬が命を落とす瞬間、身代わりとなって命を救うという至宝。ライフが0になった瞬間、その場でライフが全回復する。



●ロックオンを使いこなそう！

L1 ボタンを軽く押した状態で攻撃すると、サイトが赤になります。このとき、ロックオン状態になり、カメラと斬は、敵を中心にして動くので、敵を見失うことなく戦うことができます。



●刀と銃のコンボは強烈だ！

刀と銃のコンボ（×■×■×）は、技の途中で敵の攻撃を受けることがありますが、最後の刀攻撃は敵の防御を突き抜け、確実に大ダメージを与えることができます。ガードが固い敵や、ボスとの戦いに活用してください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



STUDIO ZAN

有限会社 スタジオ斬

〒169-0075

東京都新宿区高田馬場 3-23-7

モアクレスト高田馬場2階

SLPS 01691